

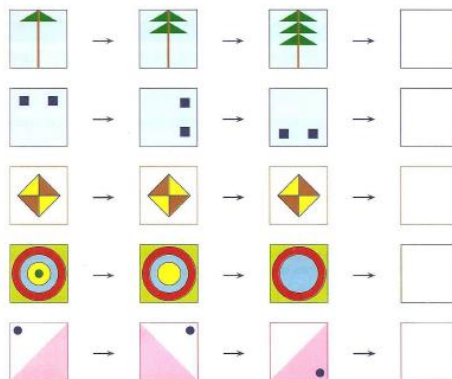


Kódfejtő csapatverseny – döntő

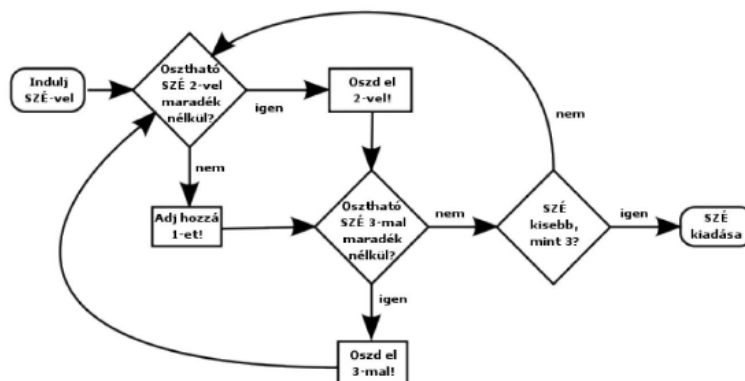
Az első forduló után 40 csapat mérhette össze tudását, logikáját a döntőben. Az alsó tagozatból 18, a felsőbből 22 csapat versenyzett. A nagy létszámra való tekintettel két részben bonyolítottuk le a vetélkedőt. Október 17-én 14 órától az alsó tagozatosok, majd 15 órától a felsősök versenyezhetek.

A háromfős csapatoknak 1 óra állt rendelkezésükre a feladatok megoldására. Az elsősök természetesen kaptak segítséget, hiszen ők még nem tudnak olvasni. A döntő feladatai is logikai feladatok, titkosírások voltak, a feladatok egy részét az <http://e-hod.elte.hu/> oldalon található gyűjteményből válogattuk.

A gyerekek nagy igyekezettel, lelkesedéssel oldották meg a feladatokat.



Az iskolában a hódok folyamatábrákról is tanulnak. Ezekon az ábrákon azonban nem víz folyik, hanem egyes műveletek, intézkedések lehetséges következményei kerülnek számbavételre. Ezen a folyamatábrán egy számértéket (SZÉ) változtatottunk meg különböző műveletekkel. A választási lehetőségek a számérték tulajdonságaira vonatkozó kérdésektől függenek.

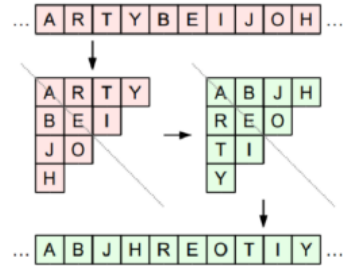


Ha a 18-as számmal kezdünk, akkor melyik számérték kerül a végén kiadásra?

- A.) 0 B.) 1 C.) 2 D.) 3

Betti titkos üzenetet szeretne küldeni a legjobb barátnőjének. Először kitörli a szövegből az összes szóközt, majd a megmaradt szöveg kódolására a következő eljárást próbálja ki:

- A szöveget részekre bontja, melyek 10 karakter (betű, írásjel) hosszúak.
- Minden szövegdarabot háromszög formájában ír föl (lásd a képen)
- A háromszöget egy átlós tengely mentén tükrözi (lásd a képen)
- A háromszöget végül újra szövegrészletként írja le (lásd a képen)



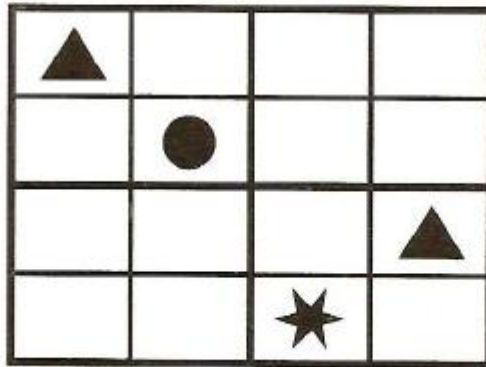
Betti legjobb barátnője a következő kódolt üzenetet kapja:

MEK?INÉNOD

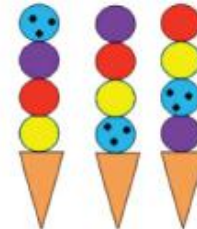
Hogy hangzik az eredeti kérdés?

- A.) MINDENOKÉ? B.) OKMINDEN? C.) MINDENKOR? D.) MONDDEL?

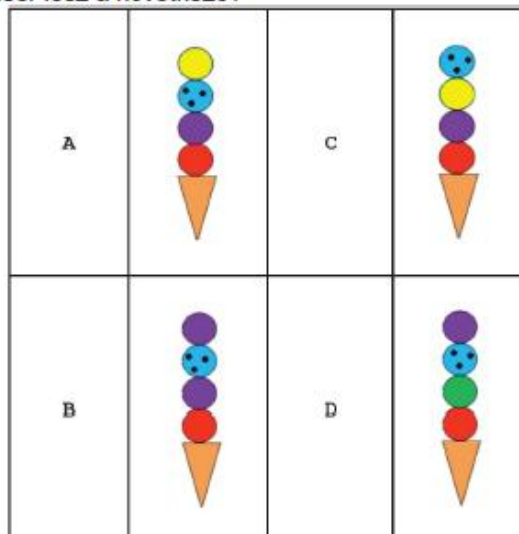
4. Rajzold be az üres mezőkbe ▲ ● ■ ★ formákat úgy, hogy mindegyik sorban, mindegyik oszlopban és mindegyik bekeretezett kalitkában ott legyen mind a négy forma!



Egy különleges fagyiautomata négygombócos adagokat ad, méghozzá nem véletlenszerűen. A képen jobbról balra látható a legutóbbi 3 tölcsér, amit a gép készített.

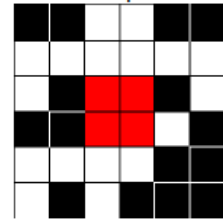


Melyik tölcsér lesz a következő?



Az informatikus hódok megjelölik a kidöntött fákat. A jelölés egy 6x6-os mátrix, amelyben a mezők lehetnek feketék, vagy fehérek. Minden jelölésen minden sorban és minden oszlopban a fekete mezők száma páros. Így a jelölés a durva felületen jobban látható.

Ez a jelölés a rönk szállítása közben elkoszolódott.



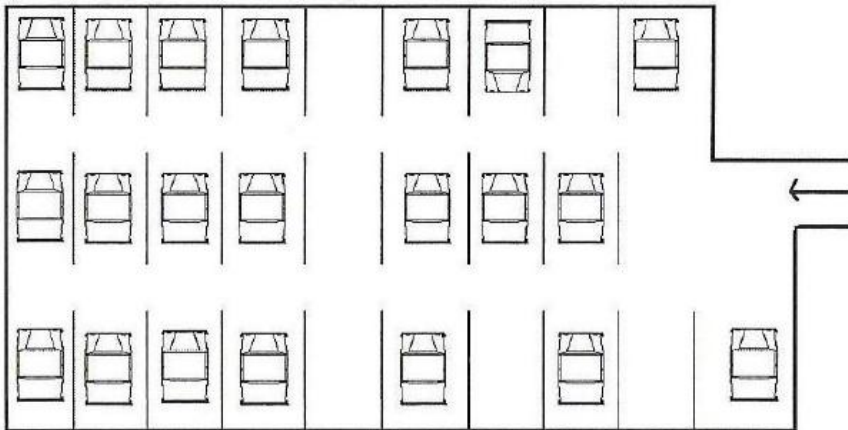
Hogyan nézhetett ki a négy piros négyzet eredetileg az alábbi lehetőségek közül?

- A) B) C) D)

Elveszett az autóm. Segíts megtalálni a parkolóban! Ha megtalálod, színezd ki!

Azt tudom,

- a, hogy a bejáratnál balra álltam meg
- b, mögöttem nem áll auto
- c, a sorban az utolsó kocsi és köztem két auto áll
- d, jobb oldalon senki sem parkol



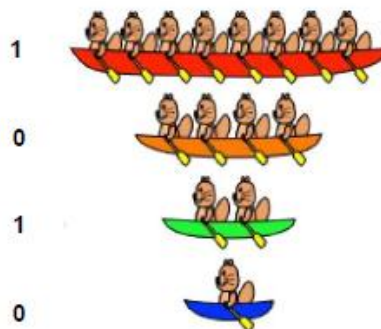
Néhány hód egy evezősversenyen szeretne elindulni. Összesen négy hajójuk van, minden hajóosztályban egy: egy 8 személyes, egy 4 személyes, egy 2 személyes és egy 1 személyes.

A verseny szabályai előírják, hogy minden hód csak egy hajóosztályban indulhat.

A hódok edzőjének fel kell ímia, hogy egy adott hajóosztályban elindulnak (1) vagy nem indulnak el (0) a versenyzői.

A legnagyobb hajóval kezd, aztán a második legnagyobb következnek, és így tovább.

Ha például 10 hód szeretne elindulni a versenyen, ezt írja fel: 1010



Ezúttal 13 hód szeretne elindulni a versenyen. Mit írjon fel az edző?

- A 0111
- B 1011
- C 1101
- D 1110









